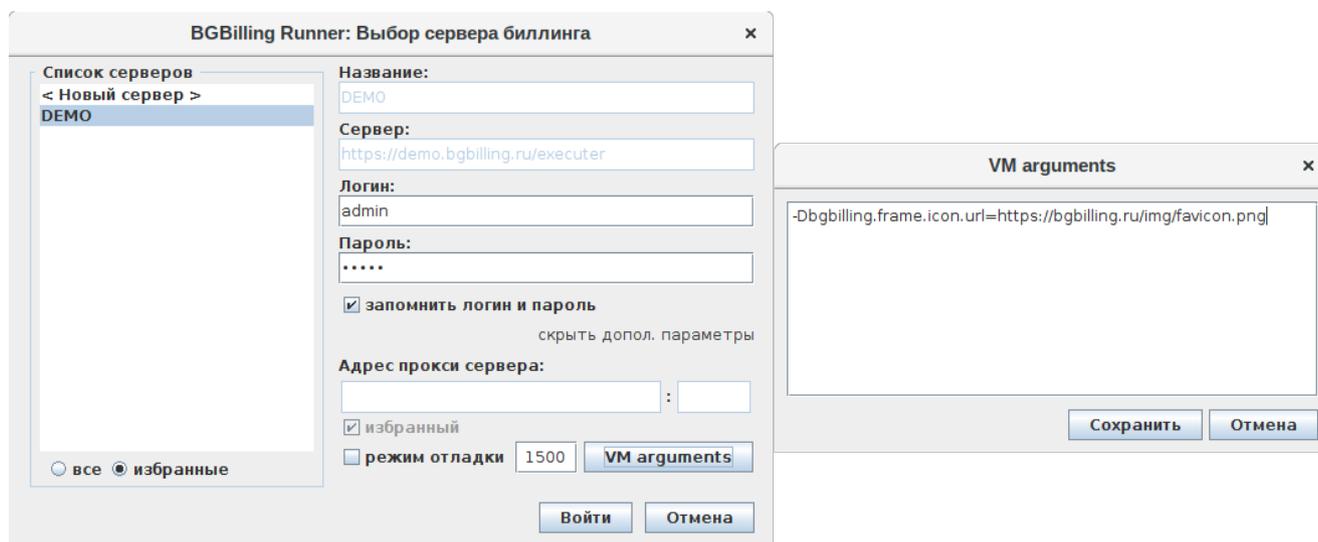


Краткая инструкция по запуску клиента биллинга BGBillingRunner



Для запуска клиента биллинга, необходимо:

1. На клиентском компьютере должна быть установлена виртуальная машина Java (**JRE17**)
2. Загрузить архив с **BGBilling Runner** на клиентский компьютер (например отсюда <https://bgbilling.ru/download/runner/>)
3. Распаковать архив в домашнем каталоге пользователя или на сетевом диске если клиент будут запускать несколько пользователей.
4. Убедиться, что установлена и корректно настроена системная переменная **JAVA_HOME**
5. При необходимости настроить адреса сервера(ов) биллинга по умолчанию (что то типа **http[s]://host[:port]/[bgbilling]/executer**), которые будут использоваться при запуске **BGBilling Runner**. Доступно несколько способов задания списка доступных серверов:
 1. в файле **config.json** из архива **BGBilling Runner**
 2. на локальном сервере, при запуске **BGBilling Runner** пытается загрузить список серверов с сайта <http://billing.local/servers.json> (пример файла **config_http.json** см. архиве **BGBilling Runner**). Адрес сайта и имя файла могут быть заданы в файле **config.json**, параметр "**configURL**" : "**none**". Значение "**none**" отключает загрузку с сайта.
 3. ручной ввод данных сервера в интерфейсе **BGBilling Runner**.
6. Запустить **BGBilling Runner** с помощью скриптов запуска **runner.sh**(Linux) или **runner.bat**(Windows)
7. Выбрать необходимый сервер, ввести ни необходимости логин и пароль и **Войти** на сервер.

Внимание

При установке базы биллинга в ней создаётся единственный пользователь **admin** с паролем **admin**. После первого входа желательно поменять пароль в целях безопасности.

Если при запуске клиента нужно передать дополнительные параметры это можно сделать в редакторе **VM arguments**. Для каждого сервера можно настроить свои параметры, при этом если необходимо, что бы параметры сохранялись между запусками клиента, их необходимо их добавлять в режиме редактирования, иначе они будут применяться только для текущего запуска.